

Sebastian Bustillos

(593) 0995028595 | bustillossebastian@gmail.com

N36-65 Av. Eloy Alfaro y Eduardo Salazar | Quito - Ecuador

Estudiante de Diseño de Medios Interactivos y
Diseño Comunicacional

Entusiasta por los fascinantes mundos del desarrollo web, la IA y los videojuegos, soy un diseñador impulsado por las posibilidades creativas que ofrecen. Con una base sólida en la programación de sitios web que utilizan lenguajes como Html, CSS y JavaScript, creo experiencias digitales dinámicas y fáciles de usar. Mi pasión por la programación me impulsa a explorar soluciones innovadoras que amplían los límites de lo que es posible. Estoy ansioso por canalizar esta pasión y experiencia en el diseño de medios interactivos que dejen un impacto duradero en los usuarios.

EDUCACIÓN

Universidad San Francisco de Quito, Cumbaya, EC

Fecha estimada de graduación Julio 2025

BA en Diseño Comunicacional

Cursos Relevantes: Cromática, Composición Visual, Video y Motion Graphics

Universidad San Francisco de Quito, Cumbaya, EC

Fecha estimada de graduación Julio 2024

BA en Diseño de Medios Interactivos

Proyecto de Titulación: Odisea Cultural, Para el proyecto fin de carrera estoy desarrollando una experiencia educativa sumergiendo a los usuarios en momentos históricos a través de la realidad virtual.

Cursos Relevantes: Programación para Diseño, Desarrollo Web, Juegos y Narrativa Interactiva, Estrategias Digitales, Estrategias de Posicionamiento

Unidad Educativa Hermano Miguel, Latacunga, Cotopaxi

Bachiller Técnico de Servicios Informática

2020

EXPERIENCIA

Universidad San Francisco de Quito Oficina de Acompañamiento Estudiantil

Agosto 2023- Enero 2024

Pasante de diseño gráfico con experiencia en la creación de infografías, comunicados visuales, fotografías y edición de vídeo aportando habilidades versátiles y creativas.

PROYECTOS ESTUDIANTILES

Página web Nutri Care

- En este proyecto, utilice varios lenguajes de programación, incluidos JavaScript, React, Pug, HTML, CSS, Express y Mongoose. Al integrar hábilmente estos idiomas, creé un sitio web de libro de recetas dinámico y receptivo, que atiende a las necesidades de los usuarios. <https://recipe-heroku-v4.herokuapp.com>

VR Dead Assault

- En un proyecto lleno de adrenalina, me sumergí en el reino de la realidad virtual para crear un juego de disparos de zombies inmersivo. Usando Unity y C#, elaboré hábilmente un mundo virtual cautivador donde los jugadores podían experimentar la emoción de luchar contra hordas de zombies en una aventura emocionante.

SERVICIO COMUNITARIO Y TALLERES

Fundación Hogar Para Sus Niños, Quito-Latacunga

Mayo-Julio 2023

- Diseño y desarrollo de infografías didácticas para el programa de educación de inglés para niños.

HABILIDADES E INTERESES

- Programas:* Figma, Unity, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Microsoft Word, Microsoft Powerpoint, Microsoft Excel, Adobe Premiere, Capcut, Wordpress, WinSCP, Adobe After Effects, Processing, Arduino IDE, FileZilla
- Idiomas:* Inglés Avanzado, Español nativo
- Frameworks:* Ionic, Angular, React, Express
- Lenguajes de Programación:* Php, Html, CCS, C++, C#, JS, Mongoose, MySql, PUG, SASS
- Arquitectura de Datos:* MongoDB, Base de Datos Sql, Creación de API, Firebase